

# Matriz Curricular

## Engenharia de Software



Disciplina	Carga Horária	Tipo
<b>1º Período</b>		
Algoritmos e Programação Estruturada	120	DISCIPLINA
Cálculo Diferencial E Integral	120	DISCIPLINA
Lógica e Inteligência Artificial	60	DISCIPLINA
<b>2º Período</b>		
Arquitetura de Computadores	60	DISCIPLINA
Engenharia de Requisitos	60	DISCIPLINA
Engenharia de Software	60	DISCIPLINA
Estudio de Aprendizagem por Projetos: Engenharia e Comunidade	30	DISCIPLINA
Gestão de Projetos	60	DISCIPLINA
Probabilidade e Estatística	60	DISCIPLINA
<b>3º Período</b>		
Banco de Dados	60	DISCIPLINA
Gestão de Negócios e Desenvolvimento	60	DISCIPLINA
Metodologia Científica	60	DISCIPLINA
Programação Orientada a Objetos	120	DISCIPLINA
Redes de Computadores	60	DISCIPLINA
<b>4º Período</b>		
Algoritmos e Estruturas de Dados	60	DISCIPLINA

Avaliação de Impactos Ambientais	60	DISCIPLINA
Construção Sustentável	60	DISCIPLINA
Economia e Desenvolvimento Sustentável	60	DISCIPLINA
Educação Ambiental	60	DISCIPLINA
Estatística	60	DISCIPLINA
Introdução à Engenharia	60	DISCIPLINA
Legislação para Informática	60	DISCIPLINA
Libras	60	DISCIPLINA
Marketing de Serviço e Relacionamento	60	DISCIPLINA
Microprocessadores e Microcontroladores	60	DISCIPLINA
Planejamento Empresarial para Engenharia	60	DISCIPLINA
Projeto Integrador: Cidades	30	DISCIPLINA
Sistemas Operacionais	60	DISCIPLINA
Uni-Felicidade	60	DISCIPLINA
<b>5º Período</b>		
Desenvolvimento de Soluções WEB	120	DISCIPLINA
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	60	DISCIPLINA
Interação Humano-Computador	60	DISCIPLINA
Projeto 1 - Engenharia de Software	60	DISCIPLINA
Estágio Curricular Supervisionado - Eng Software	360	ESTAGIO
<b>6º Período</b>		
Arquitetura e Design de Software	60	DISCIPLINA
Manutenção de Software	60	DISCIPLINA
Projeto 2 - Engenharia de Software	60	DISCIPLINA
Qualidade e Processo de Software	60	DISCIPLINA
Segurança da Informação	60	DISCIPLINA

Sociologia Aplicada a Engenharia	60	DISCIPLINA
<b>7º Período</b>		
Empreendedorismo Sustentável - EAD - G2	80	DISCIPLINA
Experiência do usuário de software	60	DISCIPLINA
Fundamentos de sistemas embarcados	60	DISCIPLINA
Governança e gestão de serviços de software	60	DISCIPLINA
Projeto 3 - Engenharia de Software	60	DISCIPLINA
Sistemas Distribuídos e Computação em Nuvem	60	DISCIPLINA
<b>8º Período</b>		
Fundamentos de Marketing	60	DISCIPLINA
Gerência de configuração e evolução de software	60	DISCIPLINA
Projeto 4 Final de Curso - Engenharia de Software	60	DISCIPLINA
Sistema de Informação Gerencial - EAD	60	DISCIPLINA
Software para persistência de dados	60	DISCIPLINA
Software para Sistemas Ubíquos	60	DISCIPLINA
Teste de Software	60	DISCIPLINA
<b>Atividades Complementares</b>		
Atividades Complementares - Ensino	104	ATIVIDADE
Atividades Complementares - Extensão/Pesquisa	26	ATIVIDADE